

Lumen Field Event Center、Rainier Beach 和 West Seattle 疫苗接種中心現無需預約即可接待患者

May 3, 2021

在本週，西雅圖市各接種中心可提供數千劑疫苗；市長呼籲所有西雅圖居民幫助其他人接種疫苗

在金郡生活、工作或上學的所有人現在無需預約即可在 **Lumen Field Event Center**、**Rainier Beach** 和 **West Seattle** 疫苗接種中心接種疫苗。已經在任何疫苗提供者處注射過一劑疫苗的個人，也可以無需預約即前往 Lumen Field Event Center、Rainier Beach 和 West Seattle 疫苗接種中心注射第二劑疫苗。截至 4 月 30 日，估計已有 68% 的西雅圖居民開始了免疫接種流程，並且有 41% 的居民已完全接種完畢。

「目前在西雅圖進行免疫接種要比以往任何時候都要快速方便。截至目前為止，已有接近 70% 符合資格的西雅圖居民開始了免疫接種進程。這是一個不可思議的里程碑，如果我們繼續此項行動，將會實現社區防護水準，從而令我們中的許多人 — 尤其是最脆弱人群免受病毒最嚴重作用的侵害。」市長 Durkan 表示。「我們在免疫接種行動方面已經到達了轉折點：現在，西雅圖和金郡想要接種疫苗的任何人都可以獲得疫苗接種。如果您已經接種了疫苗，請成為好鄰居並幫助您的朋友、家人、鄰居和同事進行疫苗接種。戰勝疫情需要我們所有人的努力。」

此外，Seattle Fire Department (西雅圖消防局) 正在 Rainier Beach 和 West Seattle 疫苗接種中心試運行開放傍晚時段。在 5 月 4 日 (週二)，Rainier Beach 中心將開放至下午 7:30；在 5 月 5 日 (週三)，West Seattle 中心將開放至下午 7:30。傍晚時段同樣無需預約即可進行免疫接種。

第一劑接種 Moderna 或 Pfizer 疫苗的患者在疫苗接種中心註冊後，即會獲得第二劑疫苗的注射安排。接種第二劑疫苗的患者必須透過其疫苗卡或免疫記錄提供免疫接種證明。患者可透過 <https://myirmobile.com> 存取其資訊。Moderna 和 Johnson & Johnson 疫苗僅適用於 18 歲或以上患者，Pfizer 疫苗僅適用於 16 歲或以上患者。疫苗不可互換。患者在尋求第二劑疫苗接種時必須遵守 [Centers for Disease Control & Prevention \(疾病控制與預防中心\)](#) 的 [時間安排指南](#)。

今明兩日，Rainier Beach 將提供 Pfizer 疫苗，而 West Seattle 將提供 Moderna 和 Pfizer 疫苗。自 5 月 5 日 (週三) 開始，下列疫苗每天都可提供：

- **Lumen Field Event Center**：Pfizer
- **Rainier Beach 疫苗接種中心**：Johnson & Johnson、Moderna 和 Pfizer
- **West Seattle 疫苗接種中心**：Johnson & Johnson、Moderna 和 Pfizer

這三個本市疫苗接種中心的地址和營業時間如下所示：

- **Lumen Field Event Center**：330 S Royal Brougham Way, Seattle, WA 98134；週三和週六，上午 11:15 至下午 5:45。
- **Rainier Beach 疫苗接種中心**：8702 Seward Park Ave S, Seattle, WA 98118；週一至週六，上午 9:00 至下午 4:30。在 5 月 4 日 (週二)，該中心將開放至下午 7:30。
- **West Seattle 疫苗接種中心**：2801 SW Thistle St., Seattle, WA 98126；週一至週六，上午 9:00 至下午 4:30。在 5 月 5 日 (週三)，該中心將開放至下午 7:30。

想要預約的人士可以在 [此處的本市網站](#) 上了解關於預訂第一或第二劑疫苗的更多資訊。

如需瞭解更多資訊 (包括通知單)，請造訪本市的疫苗接種網站 www.seattle.gov/vaccine。該網站提供七種語言版本的疫苗接種資訊，也可以透過電話提供相應語言援助。即使越來越多的居民接種疫苗，遵守公共衛生措施 (如保持社交距離、戴口罩、勤洗手等) 仍至關重要。請繼續遵循所有公共衛生指南，並 [造訪此網站 Public Health – Seattle & King County \(公共衛生 – 西雅圖和金郡\)](#)，以瞭解更多資訊。